

A photograph of two young women sitting together in a casual setting, possibly a library or a study area. The woman in the foreground is wearing a grey hoodie and blue jeans, and is smiling while looking at a tablet computer she is holding. The woman in the background is wearing a purple jacket and is also looking down, possibly at a book or another device. The background is softly blurred, showing shelves and other people in the distance.

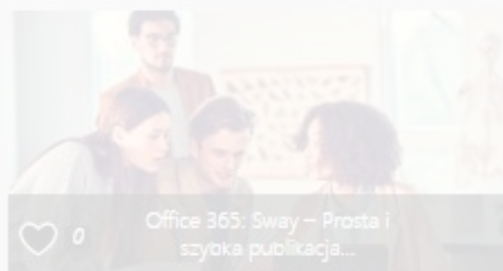
Rozwój zawodowy
nauczycieli na platformie
Microsoft Educator
Community

Strona główna

Witamy na platformie Microsoft Educator Community!

Nawiążuj znajomości i współpracuj z innymi edukatorami, znajdź kursy i lekcje oraz zdobywaj odznaki i certyfikaty na tej spersonalizowanej platformie stworzonej dla nauczycieli takich jak Ty!

Kursy, materiały i odznaki



Office 365: Sway – Prosta i szybka publikacja...

ZASOBY | Nowość

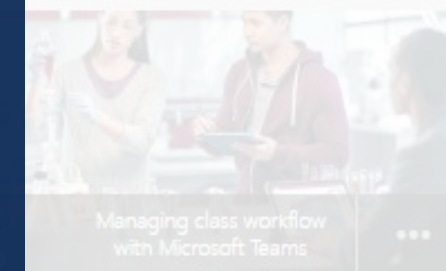
W tym samouczku dowiesz się, do czego w szkole można wykorzystać usługę Sway...

0 0 0 30 Wyświetleń

Popularne materiały



Przeglądaj wszystkie



Managing class workflow with Microsoft Teams

KURS | Pośredni poziom 1

course is designed to provide teachers a way to assign and collect work...

500 Punkty

92 282 1k 31k Wyświetleń

Przeglądaj wszystkie




Platforma Microsoft Educator Community oferuje:

- Szkolenia i kursy online
- Przydatne zasoby i materiały
- Scenariusze lekcji
- Programy rozwoju zawodowego
- Wydarzenia i konkursy
- Certyfikaty

education.microsoft.com

Maja

Każda osoba zarejestrowana na platformie ma swój indywidualny profil, na którym znajduje się przebieg jej rozwoju zawodowego. Za każdą aktywność na platformie otrzymuje się punkty, a dzięki temu odznaki oraz certyfikaty.

 Edytuj zdjęcie

O mnie


Osiągnięcia

Ulubione

Mój Rozwój

Treści

Kontakty

 Edytuj Profil



Odznaki



Postęp / Obejrzyj wszystkie

1

Z 197

Zdobyte odznaki

Zobacz wszystkie

1095

Zdobyte punkty

0 / przebyte mile : 0

[Dowiedz się, jak stworzyć konto na platformie Microsoft Educator Community.](#)

Przykładowy certyfikat oraz odznaka



Certificate of Recognition



Imię Nazwisko

Has been awarded the following status
in recognition of their achievements:

**Certified Microsoft Innovative
Educator**

MAY 19, 2017

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Anthony Salcito".

Anthony Salcito
Vice President, Worldwide Education



Portfolio Rozwoju Zawodowego Nauczycieli Online

Bezpłatne kursy w Microsoft Educator Community

	Początkujący	Pośredni poziom I	Pośredni poziom II	Zaawansowany
Nauczanie i pedagogika	Nauczanie z Technologią (Ścieżka)	Uczymy Celów Zrównoważonego Rozwoju	Nauczanie oparte na rozwiązywaniu problemów	Nauczanie XXI wieku (Ścieżka)
	Myślenie komputacyjne i jego znaczenie dla edukacji	Leading Blended Professional Development (ENG)		
	Transformacja szkoły K-12 z Microsoftem (Ścieżka)			
	Obywatelstwo cyfrowe			
	Zwiększ szanse każdego ucznia w zróżnicowanej klasie			
Skuteczne wykorzystanie narzędzi Microsoft	Microsoft dla Edukacji* (Ścieżka)	Microsoft in the Classroom (LP)	Akademia Nauczyciela: Office 365	
	Introduction to Skype in the Classroom (ENG)	Windows 10: Stwórz klasę przyszłości!	Akademia Nauczyciela: Windows 10	
	Zaczynamy przygodę z OneNote	Visme Projektowanie prezentacji krok po kroku (Ścieżka)	Akademia Nauczyciela: OneNote	
	Wprowadzenie do Office 365 dla Edukacji	Skype Collaborations (ENG)	Become a Mystery Skype Master ENG	
	Actiontec: Swoboda poruszania się po klasie z Windows 10	Teaching Marine Conservation via Skype (ENG)	Teaching Gender Equality via Skype (ENG)	
	Wdrożenie O365 dla Edukacji	Virtual Field Trips with Skype in the Classroom (ENG)		
	Wdrażanie przygotowanych na Chmurę urządzeń w Twojej klasie	Wprowadzenie do Paint 3D		
	Wprowadzenie do Azure dla Edukacji	Samodzielna nauka matematyki z wykorzystaniem funkcji matematycznych w OneNote		
	Wprowadzenie do Paint 3D	OneNote Class Notebook: wielofunkcyjny notes od nauczyciela dla ucznia		
	Uwolnij swoją kreatywność z MakeCode w Minecraft: Education Edition!	Microsoft Forms: Oceniaj swoich uczniów w nowoczesny sposób		
	Wprowadzenie do Microsoft Teams			
STEM oraz Informatyka	Moja przygoda z Minecraftem (Ścieżka)	Hour of Code Facilitator Training Course (ENG)	Prepare to Teach Creative Coding through Games and Apps (ENG)	
	Microsoft Imagine Academy (ENG)	LEGO® Education EV3 (Ścieżka ENG)		
	Naucz się grać w Minecraft!	Physical Computing dla nauczycieli nieinformatycznych przedmiotów ścisłych		
	Lekcja programowania w Minecraft: Scenariusze lekcji w klasach 4-7	Myślenie komputacyjne i jego znaczenie dla edukacji		



Wprowadzenie do usługi Office 365

Opis kursu

W trakcie szkolenia omówimy, jak zalogować się po raz pierwszy w usłudze, jak wygląda interfejs usługi oraz w jaki sposób można go dostosować do własnych upodobań.

Przy okazji zaprezentujemy w podstawowym zakresie w jaki sposób korzystać z poczty elektronicznej dostępnej w ramach usługi.

Moduły

Pierwsze logowanie – omówienie usługi Office 365, jej interfejsu oraz konfiguracji podstawowych parametrów

Poczta elektroniczna – pierwsze kroki

Odpowiadanie na wiadomości e-mail i zarządzanie załącznikami

Ustawienie widoku poczty

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 1,5 godziny

Materiały: kurs online

Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Wprowadzenie do usługi Office 365

Wprowadzenie do usługi Office 365

UMIESZCZONE 12/20/2016 CZAS TRWANIA 01:30

edu Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 1000



Moduł 1: Pierwsze logowanie - omówienie usługi Office 365, jej interfejsu oraz konfiguracji podstawowych parametrów

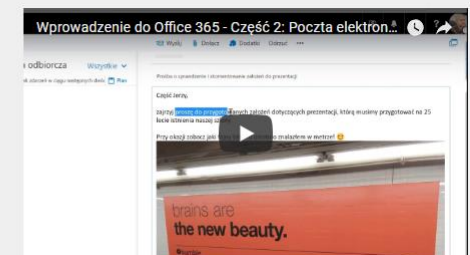
W tej części szkolenia dowiesz się:

- w jaki sposób zalogować się do usługi;
- dlaczego i w jaki sposób zmienić hasło;
- czy i kiedy zapamiętać hasło w przeglądarce i poprosić, aby system zapamiętał dane twojego logowania;
- jak posługiwać się interfejsem usługi;
- jakie dane należy wprowadzić przed rozpoczęciem korzystania w pełni z możliwości oferowanych przez Office 365;
- w jaki sposób dodać własne zdjęcie, aby inni użytkownicy mogli Cię łatwiej zidentyfikować w ramach usługi

Moduł 2: Poczta elektroniczna - pierwsze kroki

W tej części szkolenia dowiesz się między innymi w jaki sposób:

- przejść do poczty elektronicznej w usłudze Office 365;
- wprowadzić adresatów mających szkolne konto Office 365;
- dodać tytuł i sformatowaną treść wiadomości wzbogaconą o grafikę;
- wstawić załączniki w formie plików z komputera lub dysku OneDrive





Office 365 - Scenariusze wykorzystania usług i aplikacji w edukacji

Opis kursu

W tym szkoleniu pokażemy Ci, jak korzystać z aplikacji Office 365 w swojej codziennej pracy w szkole. Dowiesz się, jak wykorzystać aplikacje Office 365 z uczniami podczas lekcji a także w organizacji swojej pracy administracyjnej.

Moduły

Scenariusze wykorzystania Office 265 dla Edukacji
Poznaj wirtualny dysk OneDrive
Poczta e-mail i kalendarz
Skype dla Edukacji
OneNote dla Edukacji i notes zajęć
Sway dla Edukacji
Wideo portal dla Edukacji
Grupy Office 365 oraz Microsoft Planner

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 60 minut

Materiały: kurs online oraz dodatkowe materiały do wykorzystania podczas lekcji



Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 1500

Moduł 5: Poznaj Skype dla edukacji

W tym module dowiesz się:

- Jak korzystać z aplikacji Skype for Business
- Jak przeprowadzić zajęcia online za pomocą Skype
- Jak nagrać lekcję przeprowadzoną przez Skype i udostępnić ją swoim uczniom



Kurs Office 365 Education. OneNote dla edukacji



Moduł 6: Poznaj OneNote dla edukacji

W tym module:

- Dowiesz się, jak korzystać z aplikacji OneNote
- Poznasz podstawowe funkcje dostępne w aplikacji OneNote
- Dowiesz się, jak stworzyć notes OneNote



Office 365 – seria samouczków

Opis

W tej serii dowiesz się, czym jest Office 365 oraz jak z niego korzystać. Poznasz wszystkie podstawowe narzędzia i aplikacje przydatne w codziennej pracy z uczniami.

Moduły

Bezpłatne usługi chmurowe od Microsoft dla szkoły, czyli Office 365 w rękach ucznia, nauczyciela i dyrektora

Office 365: OneDrive

Office 365: OneNote online oraz Class Notebook

Office 365: Sway – Prosta i szybka publikacja internetowa

Office 365: Microsoft Forms – ankiety i testy

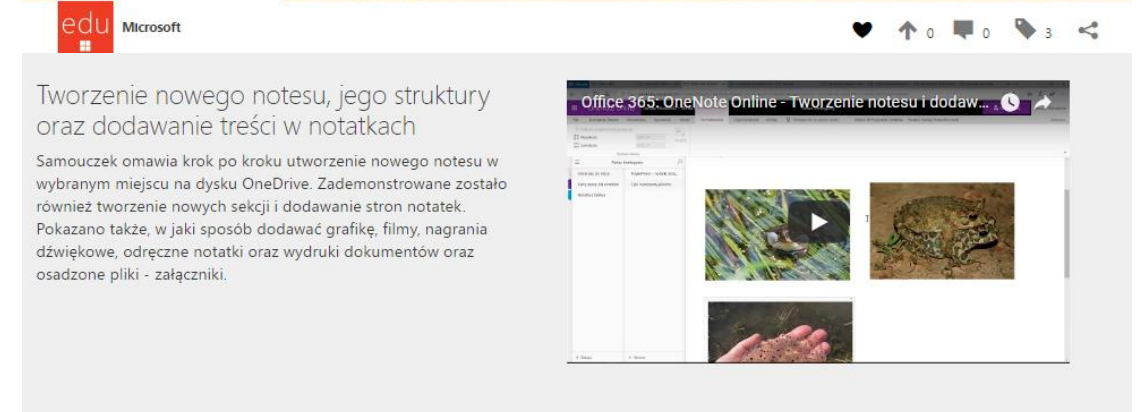
Office 365: Microsoft Teams

Szczegóły

Link do materiałów na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 60 minut

Materiały: zasoby online



Przejdź do innych samouczków z tej serii

Bezpłatne usługi chmurowe dla szkoły, czyli Office 365 w rękach ucznia, nauczyciela i dyrektora

Office 365: OneDrive

Office 365: OneNote Online

Office 365: Class Notebook, czyli notes zajęć

Office 365: Sway - prosta i szybka publikacja internetowa

Office 365: Forms - ankiety i testy

Office 365: Teams



Office 365 – Zastosowanie dostępnych usług w Office 365 podczas zajęć lekcyjnych

Opis

W tej prezentacji dowiesz się jak wykorzystać narzędzia Office 365 podczas zajęć lekcyjnych. Pokażemy Ci przykładowe wykorzystanie notesu zajęć w OneNote, interaktywnej prezentacji w Sway oraz testu sprawdzającego wiedzę w Microsoft Forms.

Moduły

Przykładowa lekcja biologii, w której można wykorzystać usługi Office 365 Education

Wykorzystanie notesu OneNote

Wykorzystanie interaktywnej prezentacji Sway

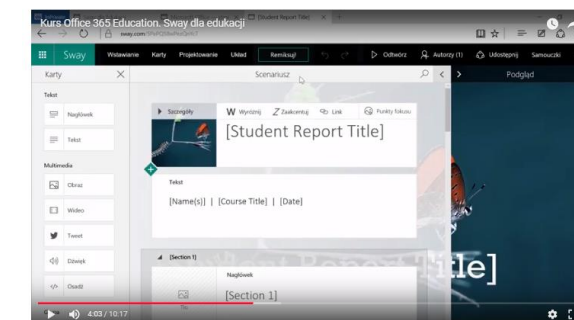
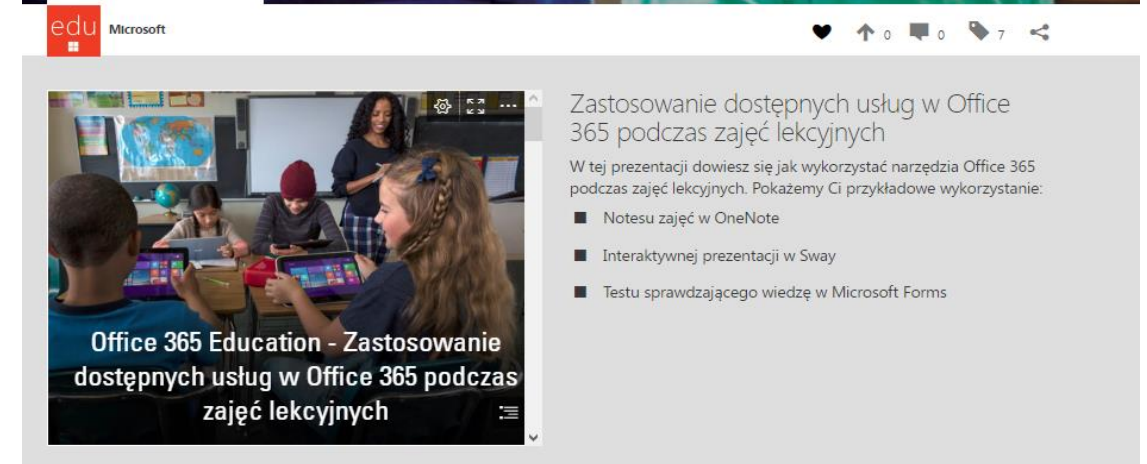
Wykorzystanie testu sprawdzającego wiedzę w Microsoft Forms

Szczegóły

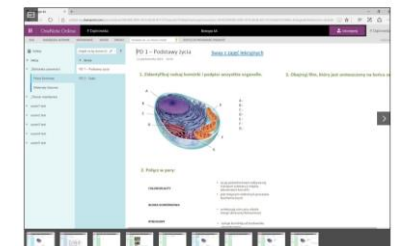
Link do materiałów na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 45 minut

Materiały: zasoby online



Prześlij swój slajd, aby zobaczyć funkcjonalności Notesu zajęć w programie OneNote. Klikając na ikonki w lewym górnym rogu slajdu zobaczysz opis poszczególnych zajęć przedstawiających zrzuty ekranu.



Notesy zajęć umożliwiają nauczycielom zbieranie prac domowych, testów oraz materiałów lekcyjnych i informacyjnych, a uczniowie mogą pobierać swoje zadania z biblioteki zawartości w dowolnym czasie. Koniec z drukowaniem materiałów na zajęcia!



Office 365 – Prowadzenie lekcji na odległość z wykorzystaniem aplikacji Skype dla Firm

Opis

W tej prezentacji dowiesz się jak wykorzystać narzędzia Office 365 podczas zajęć lekcyjnych. Pokażemy Ci przykładowe wykorzystanie Skype dla Firm oraz portalu Office 365 Video.

Moduły

Przykładowa lekcja biologii, w której można wykorzystać aplikację Skype dla firm oraz portal Office 365 Video

Możliwości Skype dla Firm w Edukacji

Publikacja nagranych lekcji na portalu Office 365 Video

Szczegóły

Link do materiałów na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 45 minut

Materiały: zasoby online

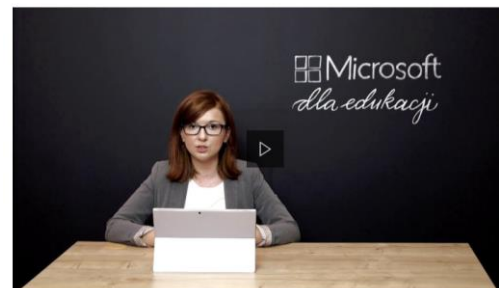


Zapis spotkania obejmuje audio, wideo, czat (wiadomości błyskawiczne), dzielenie ekranu, slajdy programu PowerPoint, aktywność na tablicy whiteboard jak i przeprowadzone ankiety.

Cały proces jest bardzo prosty! Aby rozpocząć nagrywanie lekcji kliknij przycisk więcej opcji ("...") w prawym dolnym rogu okna spotkania i wybierz "Rozpocznij nagrywanie". Nagrywanie rozpocznie się automatycznie. W dowolnym momencie można je zapauzować, wznowić lub zatrzymać przyciskami znajdującymi się w prawej dolnej części ekranu spotkania Skype. Aby przerwać nagrywanie lekcji kliknij przycisk więcej opcji ("...") i wybierz "Zatrzymaj nagrywanie". W tle uruchomi się Menedżera Nagrywania i automatycznie przygotuje plik z nagraniem z lekcji.

Obejrzyj film, aby dowiedzieć się więcej jak nagrywać lekcje z aplikacją Skype dla firm.

Publikacja nagranych lekcji na portalu Office 365 Video



Obejrzyj film, aby zobaczyć jak dodać nagranie/film do portalu Office 365 Video.



Office 365 Video to szkolny portal video, gdzie cała szkoła może **umieszczać i odtwarzać filmy**. Dzięki dedykowanym kanałom można łatwo uporządkować filmy według klas, przedmiotów, wydarzeń lub szkolnych wyjazdów. Jest to świetne miejsce do udostępniania nagrań

wideo z zajęć lekcyjnych, prezentacji, warsztatów, przedstawień szkolnych, wycieczek klasowych, czy zielonych szkół. Dzięki temu portalowi każdy uczeń i



Office 365 – Usługa dla całej szkoły

Opis

W tej prezentacji dowiesz się jak wykorzystać narzędzia Office 365 podczas zajęć lekcyjnych. Pokażemy Ci przykładowe wykorzystanie szkolnej sieci społecznościowej Yammer, Kalendarza i poczty Outlook, komunikatora Skype dla firm oraz biblioteki SharePoint Online.

Moduły

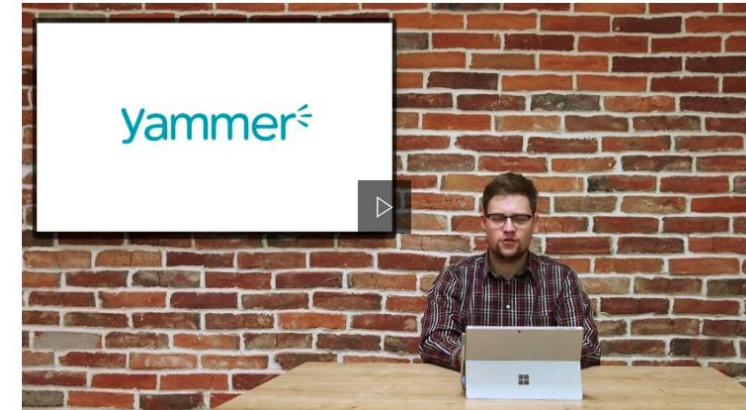
Szkolna sieć społecznościowa Yammer
Outlook i Skype dla firm
Wirtualna biblioteka zasobów szkolnych w programie SharePoint Online

Szczegóły

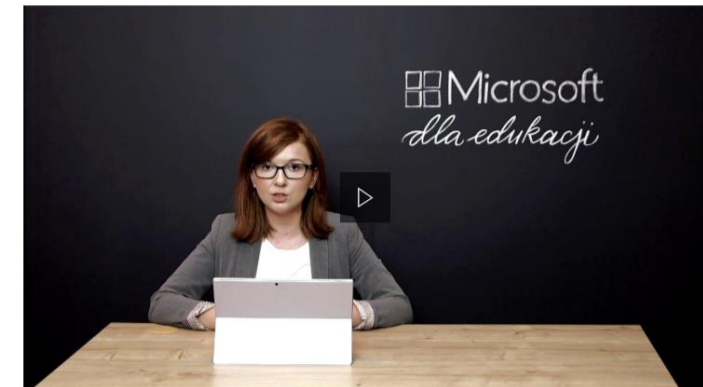
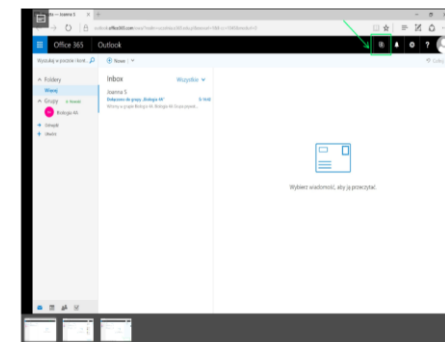
Link do materiałów na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 45 minut

Materiały: zasoby online



Przesuwaj slajdy, aby zobaczyć, jak skontaktować się z innymi osobami za pomocą Skype dla firm bezpośrednio z okna programu Outlook. Klikając na ikonkę w lewym górnym rogu slajdu zobaczysz opisy poszczególnych zdjęć przedstawiających zrzuty ekranu.



Wirtualna biblioteka zasobów szkolnych w programie SharePoint Online



Office 365 – Praca w grupach projektowych

Opis

W tej prezentacji dowiesz się jak wykorzystać narzędzia Office 365 podczas zajęć lekcyjnych. Pokażemy Ci przykładowe wykorzystanie Office Online, Office 365 Groups oraz dysku OneDrive.

Moduły

Przykładowa lekcja biologii, w której można korzystać z aplikacji Office Online i Office 365 Groups oraz wirtualnego dysku OneDrive

Współpraca w czasie rzeczywistym za pomocą aplikacji Office Online

Przechowywanie i udostępnianie plików na wirtualnym dysku OneDrive

Nowe możliwości pracy zespołowej w Office 365 Groups

Szczegóły

Link do materiałów na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 45 minut

Materiały: zasoby online

Praca zespołowa

Zobacz, jak pracować nad dokumentami z innymi



Aplikacje Office Online

Jak korzystać z aplikacji Office w przeglądarce?





Nauczanie z technologią

Opis kursu

Seria kursów stworzona, aby pomóc nauczycielom w zrozumieniu technologii informacyjno-komunikacyjnych (ICT) oraz sposobu, w jaki mogą wesprzeć proces nauczania i uczenia się pozwalając uczniom zdobyć umiejętności niezbędne w XXI wieku. Ten kurs jest zgodny z wytycznymi UNESCO ICT Competency Framework for Teachers.

Ten kurs jest przygotowaniem do egzaminu Microsoft Certified Educator Exam.

Moduły

- Kurs 1 - Narzędzia ICT wspierają nauczanie
- Kurs 2 - Jak połączyć technologię z pedagogiką?
- Kurs 3 - Wspieramy nauczanie narzędziami ICT
- Kurs 4 - Organizacja i zarządzanie zasobami ICT w nauczaniu

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 3 godziny

Materiały: kurs online



Internet Research: Best Practice

If students who don't know how to use search engines try to conduct research using the Internet, they are likely to find irrelevant information, chase misleading links, and copy and paste content without evaluating its source.

First, teach them how to narrow their search criteria using key words and phrases. Emphasise the importance of double-checking the validity of the information and referencing sources. Finally, give guidance on how to summarise, rather than copy directly from the Internet.



Question Types—Considerations

Standard question types used in traditional assessments can be used in ICT-based assessments. You need to provide a selection of answers for most question types.

Text-entry question types require students to show true recall or genuine synthesis since there are no options to choose from. Unlike other question types, the teacher has to mark it and feedback cannot be immediate.



Microsoft dla Edukacji

Opis kursu

Ścieżka szkoleniowa Microsoft dla Edukacji jest wstępem do czterech podstawowych narzędzi Microsoft mających różnorodne zastosowanie w klasie.

Moduły

Windows 10 - Rocznicowy Update

Wprowadzenie do Microsoft Teams - cyfrowe centrum zarządzania projektami dla nauczyciela i ucznia

Microsoft Forms: Oceniaj swoich uczniów w nowoczesny sposób

Zaczynamy przygodę z OneNote

Digital Storytelling z Microsoft Sway**

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 4-6 godzin

Materiały: kurs online



Module 6: Creating Groups in a Sway
Learn how to easily organize pictures and other media elements into interactive groupings.

Example Sway shown in this module:
[City of Lights](#)

If you are creating a similar Sway, this is how your storyline should look after Module 6:





Introduction to **Skype in the Classroom** (kurs po angielsku)

Opis kursu

Ten kurs daje nauczycielom podstawową wiedzę na temat Skype in the Classroom. Pokażemy jak dołączyć do sesji Skype w czasie rzeczywistym, przedstawimy przykładowe zadania dostępne do wykorzystania z klasą oraz jak stworzyć swoją własną lekcję Skype na stronie Microsoft Educator Community.

Moduły

Skype in the Classroom

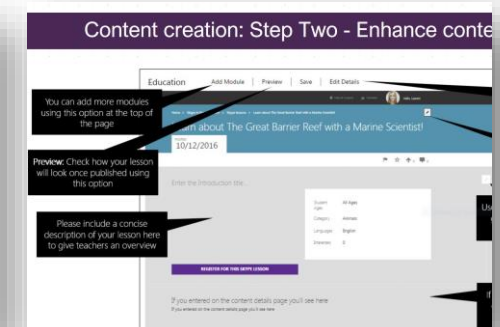
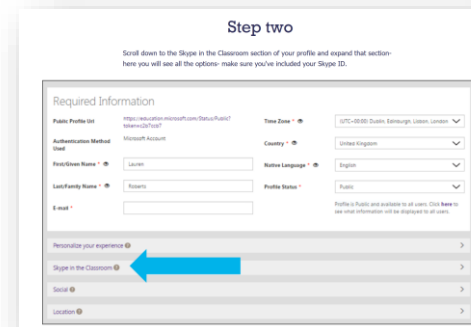
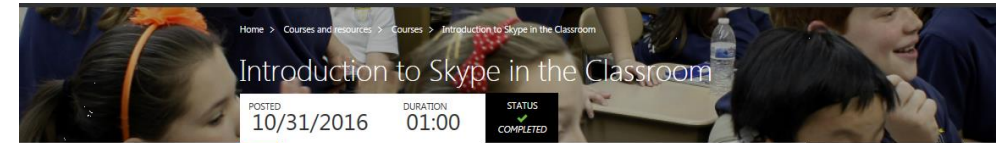
- Skype Lessons
- Mystery Skype
- Guest Speakers
- Virtual Field Trips
- Skype Collaborations
- Setting your availability for Skype Activities
- How to create Skype activities

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 60 minut

Materiały: kurs online





Obywatelstwo cyfrowe

Opis kursu

W XXI wieku, korzystanie z technologii i bycie online jest stylem życia. Dlatego dawanie uczniom przykładu i zachęcanie ich do bycia dobrymi obywatelami społeczeństwa cyfrowego oraz bezpiecznego zachowania w sieci jest bardzo ważne.

Moduły

Po ukończeniu tego kursu edukatorzy będą:

Wiedzieli jak korzystać z technologii Microsoft, aby pomóc uczniom w zachowaniu bezpieczeństwa podczas korzystania z Internetu w klasie oraz poza szkołą.

Przedstawiać swoim uczniom zarówno korzyści jak i ryzyko korzystania z Internetu i pomogą im w zachowaniu bezpieczeństwa.

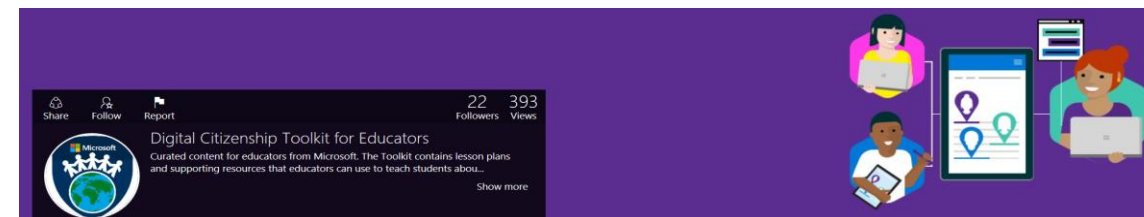
Pewnymi siebie „Czempionami Obywatelstwa Cyfrowego”

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 60 minut

Materiały: kurs online, notes OneNote Digital Citizenship Educator Toolkit oraz inne dokumenty wspierające



Trzy filary Obywatelstwa Cyfrowego

CHRONIMY SAMYCH SIEBIE
Ludzie, którzy rozumieją zasady wirtualnego świata są lepiej przygotowani do unikania ryzykownych sytuacji, podejmowania decyzji opartych na rzetelnych źródłach i potrafią chronić swoją prywatność w sieci.

CHRONIMY SIEBIE NAWZAJEM
DOBRE WYCHOWANIE W SIECI
Użytkownicy Internetu powinni szanować innych i respektować zasady dobrego wychowania w sieci chroniąc prawa wszystkich, włącznie z samym sobą. Muszą posiadać wiedzę i umiejętności etycznego zachowania w ramach norm społecznych panujących w Internecie.

CHRONIMY NASZĄ WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNĄ
BIEGŁOŚĆ W WYKORZYSTANIU INFORMACJI
Biegłość w wykorzystaniu informacji polega na umiejętności identyfikowania, lokalizowania, ewaluowania i skutecznego wykorzystania informacji znalezionych w Internecie do rozwiązania zadania, odpowiedzi na pytanie lub poszerzenie wiedzy na dany temat.





Swoboda poruszania się po klasie z Windows 10 (Actiontec)

Opis kursu

W tym kursie dowiesz się na czym polega prawdziwa swoboda poruszania się po klasie, jak wygląda w praktyce w klasie oraz jak łatwo i bezprzewodowo możesz wyświetlić prezentacje ze swojego urządzenia. Ponadto, dowiesz się jak możliwości pracy w Windows 10 oraz ScreenBeam pomogą Ci skuteczniej pracować ze swoimi uczniami.

Moduły

Swoboda w klasie
Potęga informacji zwrotnej
Podsumowanie

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 30 minut
Materiały: kurs online

Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Swoboda poruszania się po klasie z Windows 10

Swoboda poruszania się po klasie z Windows 10

UMIĘSZCZONE 07/24/2017 CZAS TRWANIA 00:30

edu Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 500

Współautorzy kursu

Actiontec | **ScreenBeam**

W tym kursie **dowiesz się jak korzystać z urządzeń w Twojej klasie w sposób do którego zostały zaprojektowane**, czyli bez użycia kabli. Dowiesz się, na czym polega swoboda poruszania się po klasie, jak wygląda w praktyce oraz w jaki sposób korzystanie z połączeń bezprzewodowych da Ci nowe możliwości wchodzenia w interakcje z uczniami, możliwe tylko dzięki Windows 10 oraz ScreenBeam.

Windows 10 and Classroom Agility mod 1

Windows 10 and Classroom Agility mod 2

"Effective feedback occurs during the learning, while there is still time to act on it." *

"When we give a grade as part of our feedback, students routinely read only as far as the grade" **

- *What* feedback describes is the key to its impact.
- Feedback that directs attention to the *intended learning* has a positive impact on achievement.
- Feedback is most effective when it points out strengths in the work and gives guidance for improvement ***

0:06 / 2:19



Moja przygoda z Minecraftem

Opis kursu

Moja przygoda z Minecraftem to wprowadzający kurs dla każdego, kto chce nauczyć się korzystać z Minecraft: Education Edition. Znajdziesz w nim 10 lekcji.

Moduły

Instalacja i ustawienia
Tworzenie świata
Kontrolery i kraftowanie
Gra wieloosobowa
Tryb klasy i zarządzanie klasą
Przykładowe lekcje w Minecraftie
Code Builder

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 5 godzin
Materiały: kurs online

Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Moja przygoda z Minecraftem

Moja przygoda z Minecraftem

UMIESZCZONE 03/20/2018 CZAS TRWANIA 05:00

edu Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 500

Lekcja 1: Instalacja i ustawienia

Witaj w naszej społeczności!

Drogi Edukatorze,

Korzystając z platformy do nauczania Minecraft edukatorzy tacy jak Ty mogą motywować i inspirować każdego z uczniów wzbudzając z nim pasję do nauki. Dołącz do społeczności edukatorów, którzy odkrywają ukryte potencjały uczniów wykorzystując Minecrafta. Chcemy wspierać Cię w tej podróży, dlatego w nadchodzących lekcjach pokażemy Ci możliwości, jakie masz w swoich rękach dzięki tej platformie. Każdy z modułów ma pomóc Ci poznać i zrozumieć potencjał Minecrafta w nauczaniu. Mamy nadzieję, że dołączysz do naszej przygody i staniesz się częścią naszej globalnej Minecraftowej społeczności, w której edukatorzy dzielą się ze sobą pomysłami i inspiracją.

Minecraft Education Team

My Minecraft Journey | Introduction

Lekcja 2: Tworzenie świata
Lekcja 3: Kontrolery i kraftowanie
Lekcja 4: Gra wieloosobowa
Lekcja 5: Tryb klasy
Lekcja 6: Zarządzanie klasą
Lekcja 7: Stań się graczem Minecrafta
Lekcja 8: Przykładowe lekcje w Minecraftie
Lekcja 9: Komendy Slash
Lekcja 10: Code Builder



Uwolnij swoją kreatywność z MakeCode w Minecraft: Education Edition!

Opis kursu

Ten kurs został stworzony dla wszystkich nauczycieli wszystkich przedmiotów, którzy chcą dowiedzieć się, jak zastosować funkcję MakeCode w Minecraftie w międzyprzedmiotowych ścieżkach edukacyjnych.

Moduły

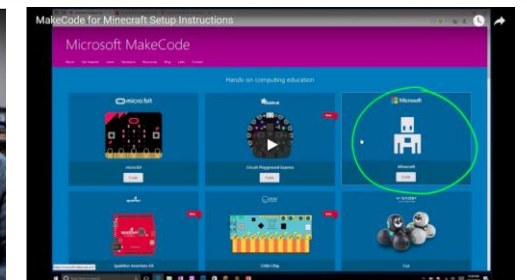
Wprowadzenie do MakeCode
Skonfigurowanie MakeCode i Minecrafta
Zaplanowanie lekcji
Dostosowanie gotowych scenariuszy lekcji

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 60 min

Materiały: kurs online + scenariusze lekcji



W Minecraft: Education Edition dostępne są portfolia, które umożliwiają uczniom zapisywanie zrzutów ekranu i selfie zrobionych w swoim świecie podczas gry. Uczniowie znajdą tam też przestrzeń do pisania, opisywania obrazów lub odpowiedzi na pytania zadane przez nauczyciela. Nauczyciel może także eksportować i przeczytać te portfolia w dowolnym momencie.



Ocenianie z wykorzystaniem MakeCode może sprowadzać się do zrobienia prostego zrzutu ekranu z fragmentem kodu użytym przez ucznia. Uczniowie mogą nawet rozpocząć zabawę, w której spróbują porównać swój kod z oryginalnym wbudowanym kodem Minecrafta.





Naucz się grać w Minecraft!

Opis kursu

Wreszcie będziemy mogli wspólnie odkryć Minecrafta: Education Edition! Ten tutorial jest dla edukatorów i uczniów, dla których Minecraft to nowość, albo dla tych, którzy chcą odświeżyć podstawy gry: kontrolery i kraftowanie - tworzenie przedmiotów.

Moduły

Poznaj swoich przewodników
Ekran wyboru świata
Sterowanie
Tworzenie
Otwarty świat
Wykorzystanie Minecrafta w edukacji

Szczegóły

Link do materiałów na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 60 minut
Materiały: zasoby online

Poznaj swoich przewodników

Jessica i Stephen będą twoimi przewodnikami przez cały kurs. Pamiętaj, że jeśli chcesz uzyskać więcej szczegółów dotyczących jakiejś opcji możesz zawsze sprawdzić bazę wiedzy gry Minecraft.

KNOWLEDGE BASE



Jessica jest nauczycielem klasy trzeciej i właśnie zaczęła się uczyć, jak grać w Minecrafta. Posłuchaj, jak opowiada o swoich pierwszych doświadczeniach z gry.

Film jest dostępny z polskimi napisami.

Etap pierwszy: Sterowanie

Przygotuj się, zaraz przeniesiesz się do świata Minecraft. Stworzyliśmy ten świat specjalnie po to, żebyś mógł nauczyć się sterowania grą. Teraz nauczysz się poruszać, pływać, wspinać się, skakać, umieszczać i niszczyć klocki.



Etap trzeci: otwarty świat

W świecie, który jest przed Tobą, stworzyliśmy wiele obszarów do odkrywania wedle Twojego uznania. Może interesujesz się projektowaniem wnętrz, eksplorowaniem jaskiń, rolnictwem, górnictwem metali szlachetnych... droga wolna! Zajmij się tym! Albo, jeżeli masz ochotę na większą przygodę, idź w dowolną stronę gdziekolwiek tylko chcesz.





Minecraft w Twojej klasie

Opis kursu

Przedstawiamy Wam przewodnik: Minecraft w Twojej Klasie. Podzielimy się w nim wieloma wskazówkami, poradami i materiałami dla edukatorów i uczniów zaczynających przygodę z Minecraftem, bądź potrzebujących przypomnienia. Odświeżymy podstawy gry, czyli jak się poruszać i tworzyć przedmioty.

Moduły

Poznaj swoich przewodników

Jak używać Minecrafta, żeby stworzyć reguły gry w klasie i uczyć umiejętności społeczeństwa cyfrowego

Praktyczne rady, jak wystartować z Minecraftem

Jak możesz zaadaptować istniejące lekcje, żeby używać ich w Minecraftcie?

Szczegóły

Link do materiałów na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 60 minut

Materiały: zasoby online

Strona główna > Kursy i zasoby > Zasoby > Minecraft w Twojej Klasie

Minecraft w Twojej Klasie

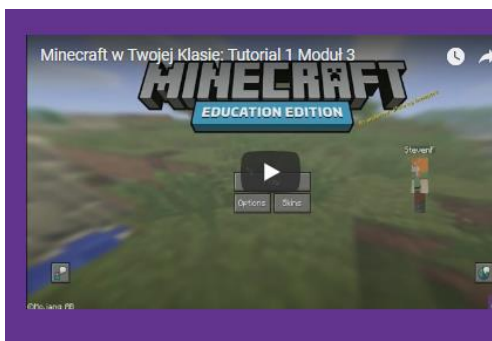
UMIESTWIONE
03/06/2017

edu Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 150

Jak używać Minecrafta, żeby stworzyć reguły gry w klasie i uczyć umiejętności społeczeństwa cyfrowego.

Posiadanie jasno określonych oczekiwań przed rozpoczęciem używania Minecraft: Education Edition, da nauczycielowi mocny szkielet do budowy i promowania cyfrowych umiejętności na całe życie. W tym module nauczysz się (1) jakie są podstawowe cechy społeczeństwa cyfrowego, (2) metod wprowadzania konceptu społeczeństwa cyfrowego i określania oczekiwań, oraz (3) sposobów budowania społeczności w środowisku cyfrowym.



Praktyczne rady, jak wystartować z Minecraftem

Nie musisz mieć wykształcenia informatycznego, żeby używać Minecraft: Education Edition w Twojej klasie; po prostu wystarczy chęć, żeby się uczyć i odkrywać nowości ze swoimi uczniami. W tym module, dowiesz się (1) gdzie znajdziesz najlepsze materiały i wsparcie do używania Minecrafta w Twojej klasie, (2) jakie pytania należy sobie zadać przygotowując się do użycia Minecrafta w klasie (3) jak używać tutorialu, żeby nauczyć się Minecrafta, (4) jak używać światów Minecrafta, które stworzyli inni nauczyciele, oraz (5) dostaniesz wiele wskazówek i nauczysz się trików od Minecraftowych nauczycieli weteranów.



Lekcja programowania w świecie Minecraft! Scenariusze 4 lekcji dla klas 4-7

Opis kursu

Niech Twoi uczniowie ucą się przez zabawę i rozwiną swoje umiejętności programistyczne podczas niesamowitej rozgrywki w świecie Minecrafta! Poniżej znajdziesz cztery przykładowe scenariusze lekcji z wykorzystaniem Minecraft: Education Edition.

Moduły

4 scenariusze lekcji nauki programowania dla klas 4-7 z wykorzystaniem Minecraft: Education Edition

Karty pracy do scenariuszy lekcji

Mapy do scenariuszy lekcji

Szczegóły

Link do materiałów na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 45 minut

Materiały: Scenariusze lekcji

Strona główna > Kursy i zasoby > Zasoby > Lekcja programowania w świecie Minecraft! Scenariusze 4 lekcji dla klas 4-7

Lekcja programowania w świecie Minecraft! Scenariusze 4 lekcji dla klas 4-7

UMIESTCZONE
04/27/2018

edu Microsoft

Karty pracy do scenariuszy lekcji



MEE - KARTA PRACY
SCENARIUSZ I.pdf

Karta pracy - scenariusz 1



MEE - KARTA PRACY
SCENARIUSZ II.pdf

Karta pracy - scenariusz 2



MEE - KARTA PRACY
SCENARIUSZ III.pdf

Karta pracy - scenariusz 3



MEE - KARTA PRACY
SCENARIUSZ IV.pdf

Karta pracy - scenariusz 4

Mapy do scenariuszy lekcji



Agent-w-porcje.zip

Mapa - Agent w porcie



Farma-Agenta.zip

Mapa - Farma agenta



U-źródła-programowania.zip

Mapa - U źródeł programowania



Wyspa-Kodowania.zip

Mapa - Wyspa kodowania



Godzina Kodowania z Minecraft - materiały



Opis kursu

Bezpłatne grafiki oraz materiały dla prowadzących Godzinę Kodowania z Minecraft. Zachęcamy do ich używania!

Moduły

Rejestracja lekcji na stronie
Godzina Kodowania z Minecraft
Materiały dla prowadzących Godzinę Kodowania z Minecraft

Szczegóły

Link do materiałów na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 60 minut
Materiały: zasoby online + materiały code.org

The screenshot shows a webpage with a breadcrumb trail: Strona główna > Kursy i zasoby > Zasoby > Godzina Kodowania z Minecraft - materiały. The main heading is 'Godzina Kodowania z Minecraft - materiały' with a date 'UMIESZCZONE 11/15/2017'. Below the heading are three document icons: a Word document titled '2017 Minecraft HoC Tutorial_Facilitator Quick Tips_Final_101617.docx', a PowerPoint slide titled '2017 Minecraft HoC_Facilitator Deck_Older Youth_Final_101617.pptx', and another PowerPoint slide titled '2017 Minecraft HoC_Facilitator Deck_Younger Youth_Final_101617.pptx'. At the bottom, there are two promotional cards: 'Minecraft Designer' with the text 'Program animals and other Minecraft creatures in your own version of Minecraft.' and 'Minecraft Adventurer' with the text 'Use code to take Alex or Steve on an adventure.' Both cards have a 'Start' button.



Zaczynamy przygodę z OneNote

Opis kursu

W tym kursie pokażemy Ci jak rozpocząć korzystanie z OneNote. Dzięki Microsoft OneNote, edukatorzy mogą tworzyć wirtualne notatniki wspierające standardy akademickie i edukacyjne. Mogą one dotyczyć różnych przedmiotów i zadań takich jak pisanie, czytanie, nauka historii, rozwiązywanie problemów matematycznych, przyrodniczych, technicznych i wielu innych.

Moduły

Pierwsze kroki w OneNote
Organizacja pracy w OneNote
Cyfrowy atrament
Biblioteka materiałów

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 60 minut
Materiały: Kurs online



Application Alley

Możesz tworzyć notesy zarówno do użytku profesjonalnego jak i osobistego. Pomyśl nad stworzeniem notesu:

- Dla swoich domowników - monitoruj domowe budżety, listy zakupów, obowiązki domowe i zajęcia dodatkowe Twoich dzieci, a także wiele podobnych spraw związanych z prowadzeniem domu.
- Książki kucharskiej - zbierz wszystkie swoje ulubione przepisy w jednym miejscu, aby mieć do nich łatwy dostęp, gdy robisz zakupy.
- Z planami lekcji - uporządkuj wszystkie materiały potrzebne do prowadzenia lekcji w jednym notatniku.
- Dotyczącego Twojego rozwoju zawodowego - bądź na bieżąco ze wszystkimi materiałami i zapiskami z Twoich kursów, szkoleń i konferencji.

ⓘ This site uses cookies for analytics, personalized content and ads. By continuing to browse this site, you agree to this use. [Learn more](#)



Moduł 3: Wyciągnij jak najwięcej z OneNote dla Windows 10

W tym module pokażemy Ci jak:

- Rysować i pisać za pomocą cyfrowego atramentu
- Reorganizować materiały
- Udostępniać swoją pracę



Wdrażanie Office 365 dla Edukacji

Kurs stworzony w partnerstwie z Hable

Opis kursu

Ten kurs został stworzony aby pomóc szkołom w skonfigurowaniu usługi Office 365 for Education. Office 365 daje szkołom darmowy zestaw usług chmurowych włączając w to wszystko od maila i przechowywania dokumentów po innowacyjne aplikacje wspierające nauczanie i uczenie się.

Moduły

Proces rejestracji
Wybranie nazwy domeny szkolnej
Zarządzanie użytkownikami w Office 365 dla Edukacji
Branding i dostosowanie Twojego portalu
Wstęp do przeniesienia skrzynki mailowej
Zarządzanie Microsoft Teams

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 0.5 godziny
Materiały: kurs online

Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Wdrożenie Office 365 dla Edukacji

Wdrożenie Office 365 dla Edukacji

UMIĘSZCZONE 07/29/2018 CZAS TRWANIA 00:45

Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 500

Moduł 3: Wybranie nazwy domeny szkolnej

Aby upewnić się, że zatrzymasz swój dotychczasowy adres email i wykorzystasz istniejącą domenę szkolną w Office 365 Education, musisz dołączyć tę domenę do swojej nowej dzierżawy Office 365 Education. W tym module pokażemy Ci jak to zrobić oraz przedstawimy kroki niezbędne, aby skonfigurować DNS z firmą, która jest właścicielem domeny.

Przełącz napisy, aby obejrzeć film w języku polskim.

Cele modułu:

- Znalazienie panelu administratora w Office 365 Education
- Dodanie nazwy swojej domeny szkolnej
- Weryfikacja domeny z wykorzystaniem Office 365 Education
- Skonfigurowanie DNS z właścicielem zewnętrznej domeny



Module 4: Managing users in Office365

Deploying Office 365 for Education
Module 4
Managing users in Office 365



Moduł 4: Zarządzanie użytkownikami w Office 365 Education

Gdy już skonfigurowałeś swoją domenę, najwyższy czas nauczyć się dodawać i zarządzać użytkownikami w Office 365 Education. W ten sposób zezwolisz swojemu zespołowi oraz uczniom na zalogowanie się w Office 365 Education oraz rozpoczęcie korzystania z darmowych usług chmurowych. Możesz to zrobić albo poprzez stworzenie nowych użytkowników w chmurze albo poprzez zsynchronizowanie Office 365 Education ze swoją lokalną siecią (active directory).

Przełącz napisy, aby obejrzeć film w języku polskim.

Cele modułu:



Wdrażanie przygotowanych na Chmurę urządzeń w Twojej klasie

Kurs stworzony w partnerstwie z Hable

Opis kursu

Ten kurs został stworzony, aby pokazać szkołom jak wdrożyć i zarządzać urządzeniami z Windows 10 Pro Education w trybie S z Microsoft Intune for Education.

Moduły

Wstęp do Intune for Education
Konfiguracja Windows 10 Pro Education w trybie S
Dodawanie aplikacji do Intune for Education
Konfiguracja profilu Intune Wi-Fi

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 0.5 godziny
Materiały: kurs online

Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Wdrażanie przygotowanych na Chmurę urządzeń w Twojej klasie

Wdrażanie przygotowanych na Chmurę urządzeń w Twojej klasie

UMIESZCZONE 06/26/2018 CZAS TRWANIA 00:30

edu Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 500

Moduł 3: Konfiguracja Windows 10 Pro Education w trybie S

W tym module pokażemy Ci jak wygląda proces konfiguracji Windows 10 Pro Education w trybie S. Poznasz także różnice pomiędzy Windows 10 Pro Education w trybie S oraz Windows 10 Professional. Gdy szkoły kupują komputer z Windows 10 Pro Education w trybie S mogą korzystać z weryfikowanych aplikacji, szybszego czasu logowania oraz dłuższego czasu wykorzystania baterii.

Cele modułu:

- Dowiesz się jak skonfigurować komputer z Windows 10 Pro Education w trybie S
- Połączysz Windows 10 Pro Education w trybie S z Azure AD
- Skonfigurujesz ustawienia prywatności na swoim komputerze
- Zrozumiesz różnicę pomiędzy Windows 10 Pro Education w trybie S oraz Windows 10 Professional

Module 3: Setting up Windows 10 S

Deploying Windows 10 S for Education

Wybierz

Setting up Windows 10 S



Windows 10

Microsoft

Module 4: Adding apps to Intune for Education

Deploying Windows 10 S for Education

Wybierz

Adding apps to Intune for Education



Windows 10

Microsoft

Moduł 4: Dodawanie aplikacji do Intune for Education

Aby upewnić się, że Twój zespół i uczniowie mają dostęp do oprogramowania oraz aplikacji których potrzebują, musisz nauczyć się instalować oprogramowanie na Twoim komputerze. W ten sposób nie musisz instalować oddzielnie wszystkich programów na lokalnych komputerach. Dzięki temu dodawanie i usuwanie aplikacji jest szybkie i proste.

Cele modułu:

- Dodawanie aplikacji webowych, desktopowych oraz pochodzących ze Store za pomocą Intune for Education



Wprowadzenie do Azure dla Edukacji

Kurs stworzony w partnerstwie z Hable

Opis kursu

Azure daje Twojej szkole usługę typu "Platforma jako usługa" (PaaS) i przenosi usługi do Azure co zmniejsza koszty zarządzania i dbania o te usługi na lokalnych serwerach w Twojej szkole. W tym kursie pokażemy Ci jak rozpocząć korzystanie z Azure.

Moduły

Wstęp do Azure AD
Maszyny wirtualne w Azure
WordPress w Azure

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 0.5 godziny
Materiały: kurs online

Moduł 3: Maszyny wirtualne Azure

Jeśli chcesz przenieść usługi z lokalnych serwerów w Twojej szkole do Azure, musisz wiedzieć jak skonfigurować maszyny wirtualne w Azure. W tym module przeprowadzimy Cię przez ten proces i pokażemy Ci kilka opcji maszyn wirtualnych z których być może będziesz chciał skorzystać w Azure.

Cele modułu:

- Nauczenie się tworzenia maszyn wirtualnych w Azure
- Wybranie rozmiaru maszyny wirtualnej
- Zrozumienie różnych typów maszyn wirtualnych oferowanych przez Azure
- Poznanie Grup Zasobów (Resource Groups) oraz ich stworzenie
- Połączenie z Twoimi maszynami wirtualnymi z lokalnej sieci



Module 4: Running WordPress on Azure



Moduł 4: WordPress w Azure

Jedną z wirtualnych maszyn, które możesz stworzyć w Azure jest WordPress. Jest to prosty sposób na stworzenie strony internetowej WordPress bez konieczności posiadania lokalnego serwera. Możesz stworzyć nową stronę internetową WordPress lub przenieść swoją dotychczasową stronę internetową do Azure. W tym module pokażemy Ci jak korzystać z WordPress w Azure, jako przykładową maszynę wirtualną którą możesz stworzyć w chmurze.

Cele modułu:

- Zrozumienie zalet stworzenia strony internetowej WordPress w Azure



Wprowadzenie do Paint 3D

Opis kursu

Dowiedz się więcej o możliwościach Paint 3D i zobacz, jak już dziś możesz rozbudzić kreatywność w swojej klasie! W tym kursie przedstawimy Ci podstawowe funkcjonalności aplikacji Paint 3D takie jak korzystanie z Kanwy, tworzenie własnych modeli w 3D oraz korzystanie z gotowych zasobów dostępnych w bibliotece Remix 3D.

Moduły

Naucz się korzystać z Kanwy
Zaznaczanie Magiczne
Korzystanie z pędzli, kolorów oraz materiałów
Nalepki i tekstury
Tworzenie modeli 3D
Biblioteka 3D oraz Remix 3D
Drukowanie w Paint 3D

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 1,5 godziny
Materiały: kurs online

Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Wprowadzenie do Paint 3D

Wprowadzenie do Paint 3D

UMIESTCZONE 07/10/2018 CZAS TRWANIA 01:30

edu Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 950

A Guide to Using Magic Select in Paint 3D

Paint3D Module 2

Naucz się korzystać z narzędzia Zaznaczania Magicznego

W tym module omówimy:

- Zaznaczanie fragmentu obrazu
- Korzystanie z Zaznaczania Magicznego
- Przenoszenie magicznie zaznaczonych fragmentów w różne miejsca obrazu

A Guide to Using the 3D Library within Paint 3D

Paint3D Module 4

Naucz się korzystać z Biblioteki 3D

W tym module omówimy:

- Otwieranie Remix 3D
- Wybieranie modelu 3D
- Edytowanie modelu w Kanwie



Zwiększ szanse każdego ucznia w zróżnicowanej klasie

Opis kursu

Ten kurs został stworzony dla nauczycieli wszystkich przedmiotów, którzy pragną zwiększyć szanse wszystkich uczniów w wykorzystaniu pełni swojego potencjału dzięki narzędziom stworzonym z myślą o zróżnicowanych potrzebach uczniów.

Moduły

Wstęp do ułatwień dostępu i narzędzi edukacyjnych
Dostosowywanie ułatwień dostępu w różnych aplikacjach Microsoft
Centrum ułatwień dostępu
Narzędzia edukacyjne
Office Lens
Microsoft Translator

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 60 minut
Materiały: kurs online

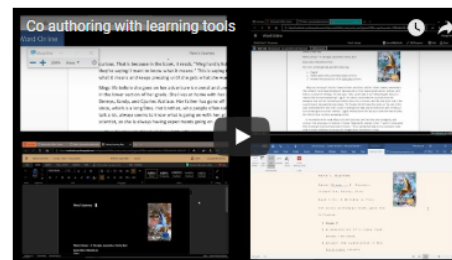
Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Zwiększ szanse każdego ucznia w zróżnicowanej klasie

Zwiększ szanse każdego ucznia w zróżnicowanej klasie

UMIESZCZONE 06/20/2018 CZAS TRWANIA 01:00

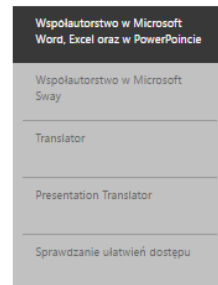
edu Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 500



Inkluzywna praca w zespole

Praca w zespole rówieśników lub pracowników pomaga rozwijać umiejętności skutecznej komunikacji oraz wspiera proces uczenia się. Będąc współautorem dokumentu w Wordzie, uczniowie mogą nauczyć się pracy z innymi ludźmi w cyfrowym środowisku, niezależnie od miejsca w którym się znajdują. Microsoft Translator pozwala uczniom i ich rodzicom na słyszenie tłumaczenia na żywo podczas rozmów oraz prezentacji. Dzięki temu uczniowie mogą pracować w zespole z każdym, niezależnie od ich poziomu biegłości w danym języku. Aby uczniowie wiedzieli, jak dać sobie radę w otaczającym świecie, muszą rozumieć potrzebę ułatwiania dostępu do materiałów zarówno dla siebie jak i dla swoich rówieśników. Funkcja Sprawdzania ułatwień dostępu daje każdemu możliwość upewnienia się, że materiały są widoczne dla każdego.



Dzięki Office oraz OneDrive lub SharePoint, kilkoro ludzi może edytować w tym samym czasie ten sam dokument Word, arkusz kalkulacyjny Excel czy prezentację PowerPoint. Uczniowie mogą pracować nad tym samym plikiem, każdy we własnym widoku dostosowanym do indywidualnych potrzeb, niezależnie czy korzystając z Lupy, Czytnika Immersyjnego, wysokiego kontrastu czy filtrowania kolorów bez wpływu na oryginalny format dokumentu. Współautorstwo zachęca wszystkich uczniów do aktywnego udziału w tworzeniu pracy - każdy może wnieść coś od siebie i włożyć swój wkład w końcowy efekt pracy. Chociaż uczniowie i nauczyciele mogą siedzieć obok siebie i pracować nad tym samym dokumentem, uczniowie nie zawsze lubią gdy nauczyciel zagląda im przez ramię i woła współpracować edytując dokument w czasie rzeczywistym.



Transformacja szkoły K-12 z Microsoftem: T&L - Nowoczesne kształcenie i uczenie się

Opis kursu

W tej serii kursów skupimy się na nowoczesnym kształceniu i nauce. Korzystając z wytycznych Microsoft Education Transformation Framework, kierujemy ten kurs do szkolnych liderów szukających sposobów transformacji kształcenia i praktyk nauczania w swoich szkołach.

Moduły

Rozwój edukatorów i liderów
Spersonalizowane nauczanie
Stymulujące lekcje
Program nauczania i ocenianie

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 4 godziny
Materiały: kurs online

Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Transformacja szkoły K-12 z Microsoftem: T&L - Nowoczesne kształcenie i uczenie się

Transformacja szkoły K-12 z Microsoftem: T&L Nowoczesne kształcenie i uczenie się

UMIESZCZONE: 07/18/2018 CZAS TRWANIA: 04:00

Microsoft Punkty: 2000

Zrób ten kurs i zdobądź punkty

Sprawdź też serię Transformacja szkoły K-12 z Microsoftem: L&P - Liderstwo i polityka szkoły [PRZEJDŹ DO KURSU >](#)

Na czym polega personalizacja nauczania?

UNESCO wyszczególniło dwanaście kluczowych elementów. My wymienimy sześć z nich:

- Spersonalizowane nauczanie inspirowanie uczniów do większej kreatywności, samodzielności, rozwiązywania problemów oraz podejmowania decyzji.
- Aktywny udział w życiu szkoły wiąże się ściśle z posiadaniem poczucia własnej wartości, szanowaniem różnorodności, pewnością siebie, wytrwałością oraz umiejętnościami pracy zespołowej i unikaniem ryzykownych zachowań.
- Zadania rozwijają umiejętności przydatne w prawdziwym życiu i mają znaczenie kulturowe, dzięki czemu wiedza jest lepiej przyswajana przez uczniów.
- Uczniowie muszą być w stanie zaplanować i monitorować na bieżąco swój proces nauki, ustalając własne cele nauczania i poprawiając popełnione błędy.



Skype in the Classroom

Skype in the Classroom to internetowa społeczność, która pozwala tysiącom nauczycieli inspirować kolejne pokolenie obywateli świata dzięki transformacji nauczania w Skype.

Mystery Skype

Jest to globalna gra z zagadkami, w której dzieci uczą się o geografii, kulturze różnych krajów i podobieństwach dzieci z całego świata. Odwiedź stronę Skype in the Classroom, aby znaleźć wszystkie materiały potrzebne edukatorowi do rozpoczęcia korzystania z Mystery Skype oraz innych programów Skype in the Classroom.

[SKYPE IN THE CLASSROOM](#)



Transformacja szkoły K-12 z Microsoftem: L&P - Liderstwo i polityka szkoły

Opis kursu

W tym kursie skupimy się na przywództwie i projektowaniu programów zmian przez szkolnych liderów. Ten kurs ma na celu budowanie liderów napędzających zmiany systemowe.

Moduły

Wizja zmian
Planowanie strategiczne i kontrola jakości
Integracja i ułatwienia dostępu
Partnerstwa i budowanie lokalnych możliwości współpracy

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 4 godziny
Materiały: kurs online

Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Transformacja szkoły K-12 z Microsoftem: L&P - Liderstwo i polityka szkoły

Transformacja szkoły K-12 z Microsoftem: L&P - Liderstwo i polityka szkoły

UMIESZCZONE 07/18/2018 CZAS TRWANIA 04:00

Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 2000

Sprawdź też serię Transformacja szkoły K-12 z Microsoftem: T&L - Nowoczesne kształcenie i uczenie się [PRZEJDŹ DO KURSU >](#)

Na czym polega usprawnienie cyklu planowania, zarządzania i ewaluacji?

Planowanie zarządzania i ewaluacji jest uznawane za jeden z krytycznych komponentów niezbędnych w transformacji edukacyjnej. Typowe kluczowe wskaźniki pozytywnej transformacji skupiają się na wspierającej kulturze szkolnej, aktywnym przywództwie dyrektora, współpracy mentorskiej pomiędzy współpracownikami, zaangażowaniu w rozwój zawodowy oraz wprowadzaniu nowych, innowacyjnych metod nauczania. Zarządzanie oparte na rezultatach (RBM) jest jedną z najszerzej znanych metod wykorzystywanych przez międzynarodowe agencje rozwoju. W podejściach do zarządzania podobnych do RBM to interesariusze tworzą wizję, definiują oczekiwane rezultaty, planują projekt, monitorują jego wdrażanie, a następnie oceniają, czy opóźdane rezultaty zostały osiągnięte, aby wprowadzić poprawki i zmiany, gdy jest to potrzebne.

Sytuacja	Zadania	Obiekty
Wskaz Co obejmuje program: • Fundusze • Partnerzy • Obszary	Co robimy w ramach programu: • Szkolenia szkolnych liderów • Budujemy szkolny infrastrukturalny techniczny • Włączamy różny zasobowy i mentoring • Tworzymy materiały i strony internetowe	Na czym program skierowany jest do: • Uczniów • Nauczycieli • Liderów • Szkół oraz okręgów
Wyniki		
Krótkoterminowe Poprawa w dziedzinie: • Wiedzy i umiejętności nauczycieli • Postaw uczniów • Dostęp do technologii w szkole	Średnioterminowe Poprawa w dziedzinie: • Praktyki nauczycieli szkolnych liderów • Procesu uczenia się uczniów • Kultury szkoły • Poziomu innowacyjności szkoły	Długoterminowe Poprawa w dziedzinie: • Bazy wiedzy nauczycieli • Osiągnięć edukacyjnych • Skuteczności szkoły

Integracyjne nauczanie dla wszystkich uczniów

Bardzo ważne jest, abyśmy poświęcili chwilę na spojrzenie poza nasze doświadczenia i zastanowili się, co możemy zrobić aby sprawić, że wszyscy uczniowie będą czuli się pewnie i będą mieli kontrolę nad swoją nauką. Musimy odpowiedzieć na światowe wezwanie do korzystania z cyfrowych narzędzi, które dostosowują się do indywidualnych potrzeb, tak aby każdy uczeń mógł się uczyć i rozwijać niezależnie od swojej sprawności.

Niezależnie, czy mówimy o kontrolowaniu ekranu za pomocą wzroku czy tworzenie dokumentu za pomocą głosu, zawsze istnieje forma umożliwiająca uczenie się każdemu uczniowi.

Obejrzyj filmik, aby lepiej zrozumieć sposób, w jaki Microsoft Teams otworzył jednemu uczniowi drzwi do zupełnie nowego świata.





Uczymy Celów Zrównoważonego Rozwoju

Opis kursu

Ten krótki kurs został stworzony dla edukatorów oraz wszystkich tych, którzy chcieliby nauczyć dzieci i młodzież czym są Cele Zrównoważonego Rozwoju, popularnie nazywane Celami Rozwoju. Ma za zadanie wesprzeć Największą Lekcję na Świecie oraz wszystkie inne wysiłki mające edukować i zaangażować dzieci i młodzież we wspieraniu Celów Zrównoważonego Rozwoju i przełożyć swoje wsparcie na realne działania.

Moduły

Zrozumienie Celów Zrównoważonego Rozwoju

Pytania dotyczące Celów Zrównoważonego Rozwoju często zadawane przez uczniów i edukatorów

Materiały do przedstawiania Celów Zrównoważonego Rozwoju dzieciom i młodzieży

Najlepsze praktyki od nauczycieli z całego świata

Stwórz swoją własną Największą Lekcję Świata

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 60 minut

Materiały: kurs online oraz dodatkowe materiały do wykorzystania podczas lekcji

Czym są Cele Zrównoważonego Rozwoju?

CELE ZRÓWNOWAŻONEGO ROZWOJU



Kreatywne narzędzia dla Ciebie: **komiksy**

Komiksy są nowym, alternatywnym sposobem na wytłumaczenie danych zagadnień dzieciom oraz młodym ludziom. Wspierają początkujących czytelników oraz tych, którzy mają trudności w czytaniu.

Komiksy wymagają od czytelnika nie tylko pasywnego przyswajania informacji, ale także interakcji z tekstem i obrazami, które tworzą razem opowieść, i to jest klucz do magii. Słowa i obrazki działają razem!

Nasze komiksy mogą być wykorzystane w klasie na wiele sposobów.

[ZNAJDŹ WIĘCEJ POMYSŁÓW TUTAJ \(POBIERZ PLIK PDF\)](#)





OneNote Class Notebook: wielofunkcyjny notes od nauczyciela dla ucznia

Opis kursu

OneNote Class Notebook daje nauczycielom platformę do tworzenia materiałów instruktażowych i do pracy z klasą w zorganizowany sposób. W tym tutorialu uczestnicy tworzą notes klasowy i zaczynają budować własną bazę materiałów instruktażowych do późniejszego wykorzystania w klasie.

Moduły

Zaczynamy korzystanie z OneNote
Czytnik Immersyjny i Researcher
Narzędzia do nauki matematyki w OneNote
Ułatwienia dostępu w OneNote
Tłumaczenia

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 60 minut

Materiały: Kurs online

Moduł 3: Wyciągnij jak najwięcej z OneNote Class Notebook

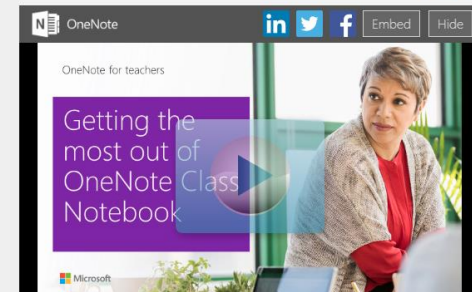
OneNote Class Notebook ma wiele cech które ułatwiają nauczycielom:

- Przydzielanie zadań
- Odnotowywanie informacji o postępach ucznia
- Udostępnianie rodzicom wglądu do pracy ich dzieci za pomocą prostego linka

Aby dowiedzieć się, jak OneNote pomógł jednej ze szkół w nauczaniu języka angielskiego, sprawdź ten blog:

[KLEIN FOREST HIGH SCHOOL](#)

This site uses cookies for analytics, personalized content and ads. By continuing to browse this site, you agree to this use. [Learn more](#)



Chwila refleksji

Jakie korzyści płyną z werbalnego informowania ucznia o jego postępach?

Jakie korzyści odnosi wtedy uczeń, a jakie nauczyciel?

W jakich sytuacjach nauczyciel może używać tej funkcji?

Application Alley



Czytnik immersyjny może pomóc uczniom:

Czytnik immersyjny może się przydać:

Nauczyciele mogą korzystać z funkcji audio by:

Uczniowie mogą używać funkcji audio, by zaprezentować swoje postępy w:

- Uczącym się języka angielskiego jako języka obcego
- Uczącym się wymawiania nowych słów
- Mającym problemy z koncentracją
- Mającym naturalną predyspozycję do zapamiętywania ze słuchu
- Ze stwierdzoną dysleksją lub wadą wzroku



Samodzielna nauka matematyki z wykorzystaniem funkcji matematycznych w OneNote

Opis kursu

Ten kurs został stworzony, aby pokazać edukatorom jak korzystać z funkcji matematycznych w OneNote. Przycisk Zapis matematyczny pozwala uczniom zobaczyć kroki potrzebne, aby rozwiązać równanie i pomaga im w samodzielnej nauce.

Moduły

Personalizacja nauczania w OneNote
Asystent matematyczny
Cyfrowy atrament i linijka
Korzystanie z funkcji Odtwórz ponownie w nauczaniu matematyki

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 60 minut
Materiały: Kurs online

Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Samodzielna nauka matematyki w OneNote z wykorzystaniem funkcji matematycznych

Samodzielna nauka matematyki w OneNote z wykorzystaniem funkcji matematycznych

UMIESTWIONE: 08/04/2018 | CZAS TRWANIA: 01:00

Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 500

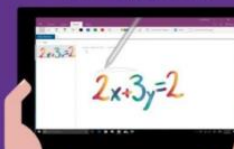
Wstęp

Narzędzia matematyczne w OneNote biorą odręcznie zapisane równania i nie tylko konwertują je na tekst, ale także pokazują kroki, za pomocą których dojdiesz do rozwiązania. Ta funkcjonalność (inteligentny asystent matematyczny) zamienia OneNote w Twój korepetytor z matematyki.

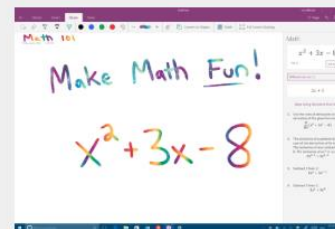
STRATEGICZNE WYKORZYSTANIE TECHNOLOGII U NAUCZANIU MATEMATYKI

CZYM JEST NIEZALEŻNOŚĆ W NAUCE ORAZ JAKIE KORZYŚCI PRZYNOSI UCZNIOM?

Introducing Ink Math Assistant for OneNote



Personalizacja procesu nauczania



Przycisk Zapis matematyczny daje wiele możliwości personalizacji nauczania każdego ucznia. Edukatorzy wiedzą, że jeden z podstawowych aspektów personalizacji nauczania polega na dawaniu uczniom natychmiastowej informacji zwrotnej odpowiadającej ich indywidualnym potrzebom. Gdy uczniowie korzystają z funkcji matematycznych, aby sprawdzić, czy ich rozumowanie jest poprawne, ich proces przyswajania wiedzy przyspiesza. Uczniowie mogą samodzielnie odpowiadać na swoje potrzeby w nauce i są wspierani przez cały czas trwania tego procesu.



Wprowadzenie do Microsoft Teams

Opis kursu

Microsoft Teams to wyjątkowe centrum zarządzania, które trzyma wszystkie konwersacje, materiały i aplikacje w jednym miejscu. Edukatorzy mogą tworzyć w klasie przestrzeń do pracy grupowej, dołączając do profesjonalnych społeczności szkolących nauczycieli oraz kontaktować się z innymi członkami grona pedagogicznego - wszystko to za pomocą Office 365 dla Edukacji.

Moduły

Pierwsze kroki w Microsoft Teams

Nauczycielskie społeczności edukacyjne (PLC) korzystają z Microsoft Teams

Zarządzanie strumieniem konwersacji

Tworzenie klas

Dostosowanie nauczania dzięki aplikacjom w Microsoft Teams

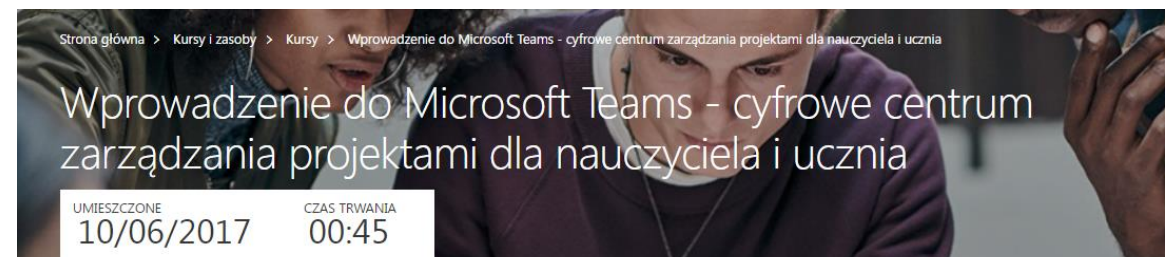
Zachęcenie uczniów do aktywnej dyskusji w Microsoft Teams

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 45 minut

Materiały: Kurs Online



UMIĘSZCZONE
10/06/2017

CZAS TRWANIA
00:45

edu Microsoft



Zrób ten kurs i zdobądź punkty



Punkty: 500

Opis kursu

Microsoft Teams to wyjątkowe centrum zarządzania, które trzyma wszystkie konwersacje, materiały i aplikacje w jednym miejscu. Edukatorzy mogą tworzyć w klasie przestrzeń do pracy grupowej, dołączając do profesjonalnych społeczności szkolących nauczycieli oraz kontaktować się z innymi członkami grona pedagogicznego - wszystko to za pomocą Office 365 dla Edukacji.

Moduł 3: Zarządzanie strumieniem konwersacji w Microsoft Teams

Nauczyciele muszą ciągle szukać sposobów na zminimalizowanie czasu poświęcanego na zadania administracyjne, by móc przeznaczyć więcej czasu na pracę z uczniem. Ten moduł pokaże Ci nasze pomysły i sugestie pomagające edukatorom w zarządzaniu codziennymi zadaniami w prosty sposób za pomocą Microsoft Teams.

Po ukończeniu tego modułu będziesz umiał:

- Udostępniać pliki i materiały dydaktyczne
- Zamieszczać ogłoszenia
- Przydzielać uczniów do grup projektowych i monitorować ich postępy



Chwila refleksji

W jaki sposób Microsoft Teams pomoże Ci w rozwoju zawodowym i tworzeniu środowiska do nauki dla Twoich uczniów? Jakie korzyści przynosi nauczycielom, a jakie uczniom?



Projektowanie prezentacji krok po kroku: Jak tworzyć slajdy wizualne, które robią wrażenie

Kurs stworzony w partnerstwie z Visme

Opis kursu

Kurs został stworzony dla osób niebędących grafikami, którzy chcą zmienić swoje naładowane tekstem i ogromną ilością punktów slajdy w przyciągające uwagę, skuteczne prezentacje wizualne. Ten kurs jest pełen praktycznych i łatwych do wykorzystania zasad, które wyniosą Twoje prezentacje na wyższy poziom.

Moduły

Przygotowanie do projektowania prezentacji
Połącz tekst i obrazki jak profesjonalista
Jak wybrać odpowiednie kolory i stworzyć hierarchię wizualną
Jak korzystać z filmików i animacji
Tworzenie skutecznych wykresów i diagramów

Szczegóły

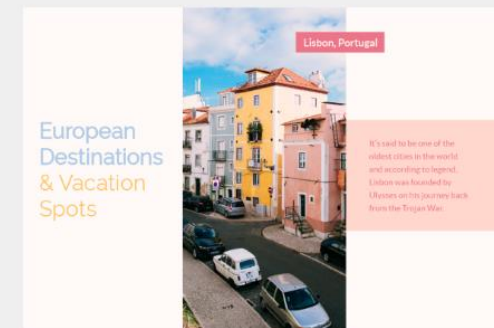
Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 5 godzin
Materiały: Kurs online

Wykorzystaj swój schemat kolorów na slajdzie

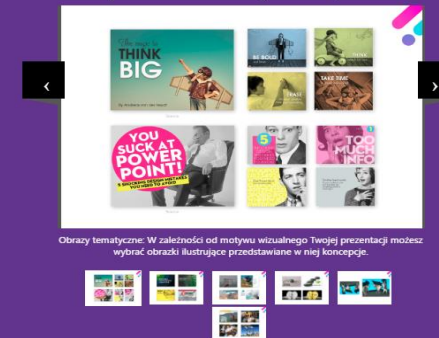
Następnie możesz skorzystać z wygenerowanego schematu kolorów, aby stworzyć motyw slajdu.

Na przykład, tutaj wykorzystaliśmy wartości szesnastkowe każdej z barw i przypisaliśmy je różnym elementom slajdu, takim jak tekst, kształty i ramki.

W narzędziu do tworzenia prezentacji online możesz to zrobić w prosty sposób kopiując i wklejając wartość szesnastkową barwy w polu koloru. Większość narzędzi do tworzenia prezentacji pozwala Ci tworzyć własne kolory, z których będziesz korzystał w ich edytorze.



Rodzaje obrazów: Jak wybrać odpowiednie



Obrazy tematyczne: W zależności od motywu wizualnego Twojej prezentacji możesz wybrać obrazki ilustrujące przedstawiane w niej koncepcje.



Przycinanie obrazów

Kolejną ważną techniką tworzenia imponujących slajdów jest przycinanie. Czasem zupełnie przeciętne zdjęcie może zostać ulepszone dzięki prostej operacji przycinania tak, aby przedmiot zainteresowania znajdował się na pierwszym planie.

Przycinanie może sprawić, że Twój obraz będzie wyglądał bardziej harmonijnie w połączeniu z resztą elementów na slajdzie, tak jak w tym przykładzie. Jeśli zdecydujesz się przyciąć zdjęcie, upewnij się, że jest wystarczająco duże, abyś nie musiał go rozciągnąć, co zaszkodziłoby pikselowanemu zdjęciem.





Microsoft Forms: Oceniaj swoich uczniów w nowoczesny sposób

Opis kursu

Ten kurs będzie dla Ciebie wprowadzeniem do Microsoft Forms. Dzięki formularzom możesz tworzyć własne ankiety, testy i quizy których wyniki można śledzić od razu po wypełnieniu przez ucznia. Po zakończeniu badania możesz skorzystać z wbudowanego systemu analitycznego by ewaluować jego wyniki.

Moduły

Wprowadzenie do Microsoft Forms
Ocenianie wstępne, kształtujące i sumatywne
Równania w Microsoft Forms
Odwrócona lekcja z Microsoft Forms
Zasoby edukacyjne w Microsoft Forms

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 60 minut
Materiały: Kurs online

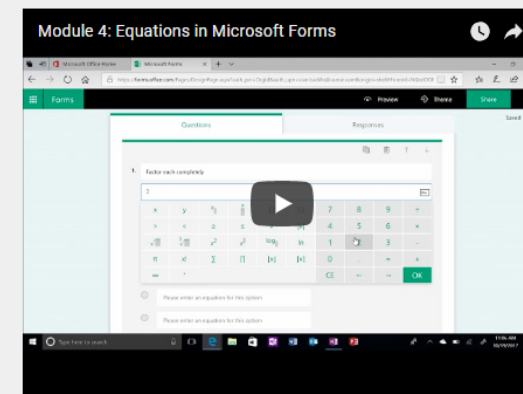
Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Microsoft Forms: Oceniaj swoich uczniów w nowoczesny sposób

Microsoft Forms: Oceniaj swoich uczniów w nowoczesny sposób

UMIESZCZONE 11/25/2017 CZAS TRWANIA 01:00

edu Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 500



Moduł 4: Równania w Microsoft Forms

Microsoft Forms jest wyposażony w świetne funkcje dla nauczycieli przedmiotów matematyczno-przyrodniczych. W tym module dowiesz się, w jaki sposób Microsoft Forms daje nauczycielom zaawansowane możliwości oceniania umiejętności matematycznych swoich uczniów.

Chwila refleksji

Czy odwrócone nauczanie w Microsoft Forms urozmaica tempo i sposoby przyswajania wiedzy? Którzy z Twoich uczniów mogą czerpać największe korzyści z funkcji rozgałęziania?

Teraz Twoja kolej

Pomyśl, czy na któreś z najbliższych lekcji mógłbyś skorzystać z odwróconego nauczania lub rozgałęziania. Stwórz quiz zastanawiając się, w jaki sposób odpowie na dane pytanie dany typ ucznia. Co byś zrobił a klasie, gdyby źle zrozumiał zagadnienie lub pytanie z quizu? Jakie wsparcie lub pomoc możesz zaoferować uczniowi który źle odpowiedział na pytanie?



Myślenie komputacyjne i jego znaczenie dla edukacji

Opis kursu

Ten kurs został stworzony dla edukatorów wszystkich przedmiotów, którzy chcą dowiedzieć się więcej na temat myślenia komputacyjnego oraz jak je zastosować w międzyprzedmiotowych środowiskach do nauczania.

Moduły

Dziennik profesjonalny

Czym jest myślenie komputacyjne?

Dlaczego tak ważne jest, aby uczyć umiejętności myślenia komputacyjnego?

Zastanowienie się nad dotychczasowymi metodami nauczania

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 60 minut

Materiały: Kurs online

Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Myślenie komputacyjne i jego znaczenie dla edukacji

Myślenie komputacyjne i jego znaczenie dla edukacji

UMIESZCZONE 01/12/2018 CZAS TRWANIA 01:00

edu Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 500

Chwila refleksji



Czy widzisz jakiś elementy myślenia komputacyjnego, które już od dawna wykorzystujesz w swoich lekcjach? Zidentyfikuj po jednym przykładzie dla każdego z elementów Twojego programu nauczania i zapisz je w swoim Dzienniku profesjonalnym. Jeśli nie przychodzą Ci żadne do głowy, pomyśl nad sposobem, w jaki możesz zmodyfikować swoje scenariusze lekcji, tak aby zawierały przynajmniej jeden z powyższych elementów.

“Myślenie komputacyjne to podstawowa umiejętność, niezbędna dla każdego, nie tylko dla informatyków... Tak samo jak prasa drukarska ułatwiła rozwój pisania, czytania i arytmetyki, w podobny sposób przetwarzanie danych i komputery ułatwiają rozwój umiejętności myślenia komputacyjnego.”

— Jeannette Wing



Physical Computing dla nauczycieli nieinformatycznych przedmiotów ścisłych

Opis kursu

W tym kursie omówimy podstawy oraz korzyści wykorzystania Physical Computing w połączeniu z MakeCode podczas nauczania dowolnego przedmiotu.

Moduły

Korzyści nauczania programowania i tworzenia
Poznanie Microsoft MakeCode i micro:bita
Wdrażanie koncepcji physical computing podczas lekcji różnych przedmiotów nieinformatycznych

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 30 minut
Materiały: Kurs online

Strona główna > Kursy i zasoby > Kursy > Physical Computing dla nauczycieli nieinformatycznych przedmiotów ścisłych

Physical Computing dla nauczycieli nieinformatycznych przedmiotów ścisłych

UMIESZCZONE 01/08/2018 CZAS TRWANIA 01:00

edu Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty  Punkty: 500

P: Co to jest physical computing?
O:

Physical Computing

Physical Computing polega na tworzeniu interaktywnych, programowalnych systemów lub urządzeń.

Korzyści integracji świata fizycznego z cyfrowym:

- Holistyczne podejście do informatyki - łączenie nauki programowania z tworzeniem urządzeń
- Zachęcanie uczniów do kreatywności i personalizacji swoich projektów (rzemiosła, muzyki i sztuk wizualnych)
- Promowanie uczenia się poprzez tworzenie, nauki na błędach oraz pracy zespołowej
- Angażowanie zarówno umysłu jak i ciała w proces nauki
- Rozwijanie trendu [IoT](#) (Internetu rzeczy)
- Świat cyfrowy + fizyczny = magia :)





Windows 10: Stwórz klasę przyszłości!

Opis kursu

Ten kurs omawia najlepsze rozwiązania Windows 10 dla edukacji. Po ukończeniu tego kursu edukatorzy będą czuli się pewnie korzystając z Windows 10, aplikacji, cyfrowego atramentu, wchodząc w interakcję z różnymi rodzajami materiałów i konfigurując urządzenia w swojej klasie.

Moduły

Personalizacja Windows 10 do nauczania

Aplikacje i ułatwienia dostępu

Microsoft Edge

Cyfrowy atrament

Cortana i Paint 3D

Aplikacja Take a Test

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 1,5 godziny

Materiały: Kurs online

Strona główna > Kursy i zasoby > *Kursy* > Windows 10: Stwórz klasę przyszłości!

Windows 10: Stwórz klasę przyszłości!

UMIESTCZONE 09/06/2017 CZAS TRWANIA 01:30

edu Microsoft

Zrób ten kurs i zdobądź punkty Punkty: 750

Moduł 4: Korzystanie z opcji przeglądarki Microsoft Edge dla lepszej interakcji z przeglądany materiał

Dowiedz się jak zapisywać karty, tworzyć notatki i tłumaczyć strony internetowe w prostej przeglądarce Microsoft Edge o potężnym potencjale.



Refleksja

Jak nowe funkcje przeglądarki Microsoft Edge mogą pomóc Twoim uczniom? Czy potrafisz zidentyfikować grupy uczniów, dla których funkcje Widok do czytania i Przeczytaj na głos mogą być szczególnie przydatne? Jak nauczyciele mogą pomóc swoim uczniom w opanowaniu korzystania z tych narzędzi, aby mogli używać ich w swojej samodzielnej nauce?



Moduł 5: Praca zespołowa w Windows 10

Dowiedz się, w jaki sposób aplikacje i narzędzia w Windows 10 wspierają kolaborację wśród nauczycieli i uczniów.



Akademia Nauczyciela: Windows 10

Opis kursu

W tym kursie poznasz różne narzędzia dostępne w Windows 10 takie jak Outlook, OneDrive, Microsoft Edge, Bing oraz Cortana. Te narzędzia pomagają nauczycielom w skutecznej współpracy, komunikacji i dzieleniu się materiałami z uczniami i współpracownikami.

Moduły

Wprowadzenie Windows 10
Nawigacja w Windows 10
Funkcjonalności systemu Windows 10

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 3-godzinny kurs online lub tradycyjne warsztaty
Materiały: Kurs online

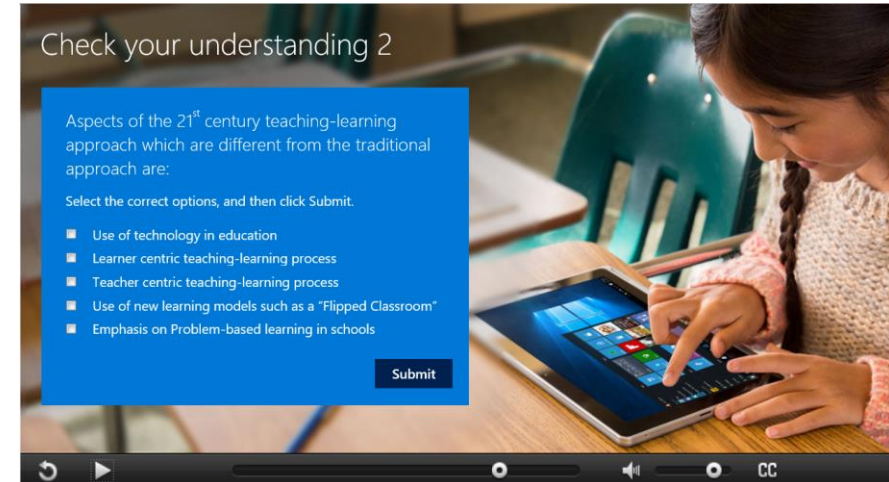
Check your understanding 2

Aspects of the 21st century teaching-learning approach which are different from the traditional approach are:

Select the correct options, and then click Submit.

- Use of technology in education
- Learner centric teaching-learning process
- Teacher centric teaching-learning process
- Use of new learning models such as a "Flipped Classroom"
- Emphasis on Problem-based learning in schools

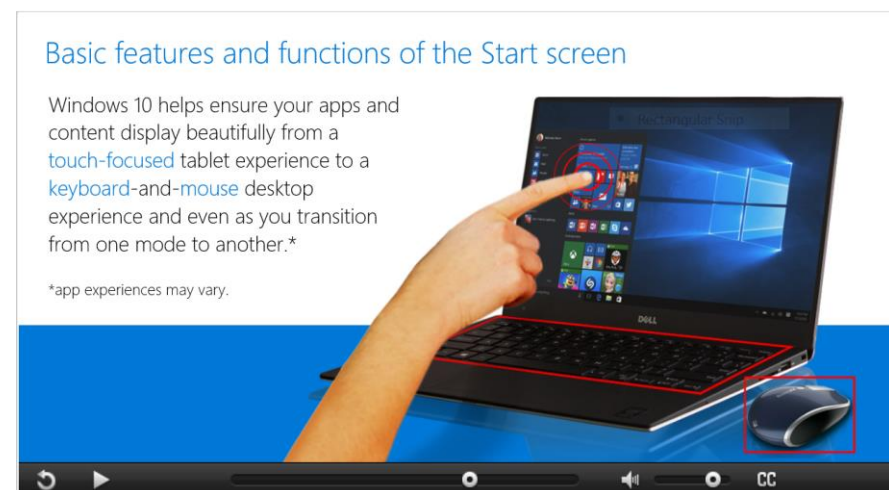
Submit



Basic features and functions of the Start screen

Windows 10 helps ensure your apps and content display beautifully from a touch-focused tablet experience to a keyboard-and-mouse desktop experience and even as you transition from one mode to another.*

*app experiences may vary.





Akademia Nauczyciela: OneNote narzędziem do skutecznej współpracy

Opis kursu

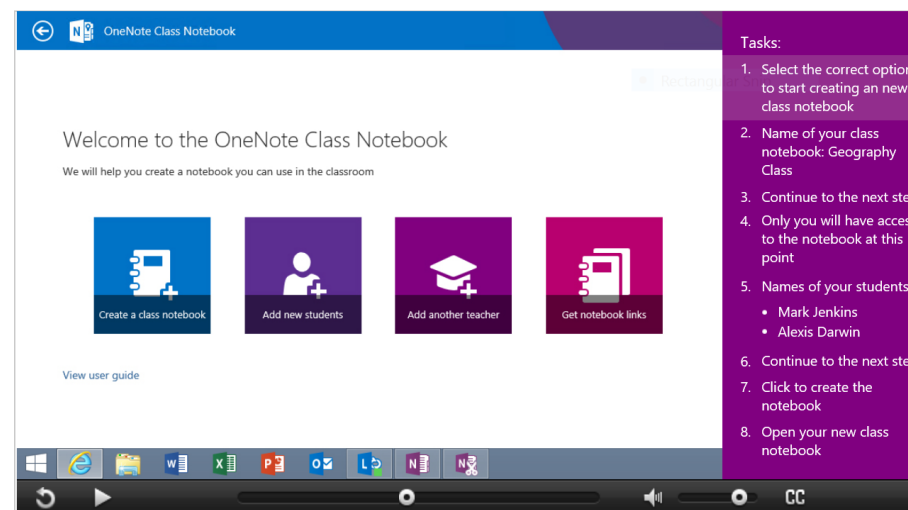
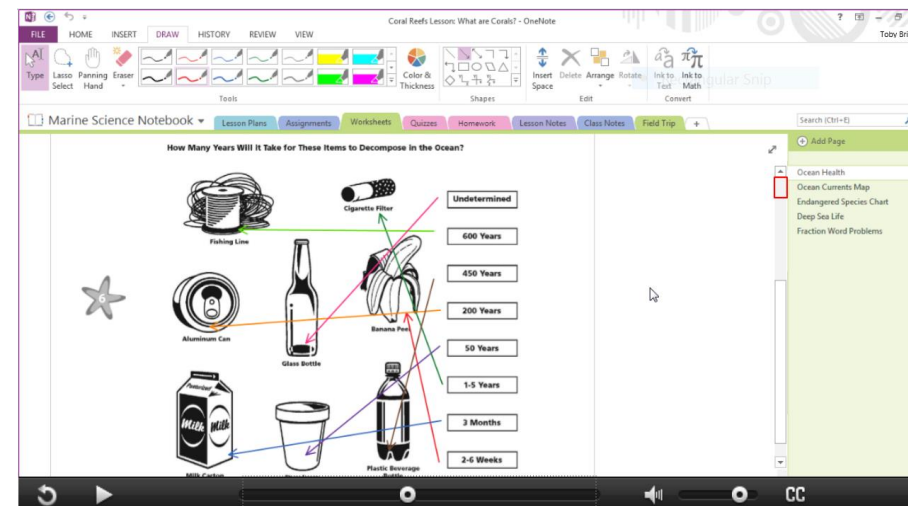
W tym kursie pokażemy Ci jak korzystać z aplikacji OneNote. Nauczysz się tworzyć własne notesy, plany lekcji, materiały dydaktyczne, testy oraz notesy do współpracy z uczniami lub innymi członkami grona pedagogicznego.

Moduły

Wprowadzenie do OneNote
Większa produktywność dzięki OneNote
Wykorzystanie wszystkich funkcjonalności OneNote
Realizacja programu nauczania z OneNote
Notesy OneNote Class/Staff Notebooks

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 3-godzinny kurs online lub tradycyjne warsztaty
Materiały: Kurs online





Akademia Nauczyciela: Office 365

Opis kursu

W tym kursie poznasz narzędzia chmurowe Microsoft, ich możliwości i funkcjonalności, które wyposażają nauczycieli w wiedzę i umiejętności niezbędne, aby skutecznie korzystać z tych narzędzi i usług w swojej klasie.

Moduły

Outlook
Office Online i OneDrive dla Firm
Skype dla Firm
Yammer

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 3-godzinny kurs online lub tradycyjne warsztaty
Materiały: Kurs online

Office 365—Overview

- Collaborate
- Communicate
- Store your documents
- Share documents, media, and files with your students and fellow educators

Video player controls: play, volume, full screen, CC

Skype for Business

Conversation (1 Participant)

1 Participant

5:53

Judy Douglas - Available

Milan Reuser - Available

Valarie Flynn - In a meeting

Kenneth Marble - Available - Video Capable

This is the meeting conversation window. You will find all control options in this window. These are same as the ones we learned in the Making Call section.

Looks like you're the only one on the call.

Judy Douglas

Video player controls: play, volume, full screen, CC



Problem-Based Learning: Nauczanie oparte na rozwiązywaniu problemów

Opis kursu

Nauczanie oparte na rozwiązywaniu problemów stało się nieodzownym elementem szkoły XXI wieku. Kiedy uczniowie zmagają się ze problemem, który jest nieściśle sformułowany lub złożony z samych otwartych pytań na złożone tematy, zmuszeni są do krytycznego myślenia i pracy zespołowej.

Moduły

Wprowadzenie do nauczania opartego na rozwiązywaniu problemów

Dlaczego uczyć poprzez rozwiązywanie problemów

Podstawowe elementy nauczania opartego na rozwiązywaniu problemów

Ocenianie nauczania opartego na problemach

Korzystanie z Minecraft: Education Edition do nauczania opartego na rozwiązywaniu problemów

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)

Czas: 1.5 godziny

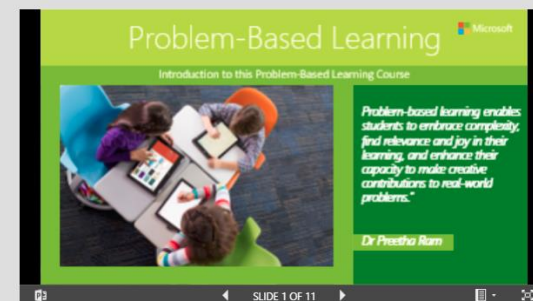
Materiały: kurs online + dodatkowe materiały do pobrania

Moduł 1: Wprowadzenie do nauczania problemowego

Po ukończeniu tego modułu będziesz wiedział, jak:

- Identyfikować pedagogiczne podstawy nauczania opartego na rozwiązywaniu problemów
- Ważne są elementy składowe programu nauczania opartego na PBL.
- Stosować zasady projektowania by stworzyć własne scenariusze lekcji oparte na rozwiązywaniu problemów.
- Stosować zasady instruktażowe, aby usprawnić lekcje z zastosowaniem PBL w Twojej klasie.
- Wyglądają zasady bezpośredniego oceniania i jak się do nich stosować tak, aby korespondowały z Twoimi celami nauczania.

Aby ukończyć ten moduł, otwórz okno PowerPoint po prawej stronie i przeczytaj wszystkie slajdy zawarte w prezentacji.



1.4.2 Collaboration		Microsoft Innovative Educator
Preface	Rationale - Education fit for the ;	
1. Rationale	1.1 Skills for the 21st Century	
2. Defining PBL	1.2 Pedagogies for 21st Century	
3. Evidence	1.3 PBL and Social Constructivism	
4. Assessment	1.4 Characteristics of PBL	
5. Delivering PBL	1.4.1 Authentic Context	
6. Appendix	1.4.2 Collaboration	
References	1.4.3 Ill-Defined Problem	
	1.4.4 Active and Self-Directed Le	
	1.4.5 Reflection and Metacogniti	

In Problem Based Learning, learners work in small groups (4-8 students). Collaboration provides the social context in which students pool and exchange existing knowledge, question what is unknown and develop strategies for filling in the gaps in knowledge. According to Hmelo-Silver²¹ working in groups enables students to 'distribute the cognitive load' and 'negotiate a shared understanding' as they work their way through the problem. By drawing upon the different strengths of the members of the group, learners begin to gain an understanding of their own strengths and weaknesses, and are provided with opportunities to learn how improve their own skills from those who have higher proficiencies. With respect to the PBL environment, group working is essential, according to Allen, Duch, & Groh, (1996)²² because it enables learners to establish their prior and existing knowledge and assess the collective gaps, raising questions about the problem thereby developing new ideas and strategies. This collective assessment is particularly important since continued reinforcement of existing knowledge – as well as support in integrating and synthesizing new information is an important developmental step in higher cognition²⁰.

Collaboration also fosters the development of a range of interpersonal and work-place relevant skills such as communication, negotiation, cooperation, decision-making as well as self-management. Research suggests the skills involved in such groups involve resource identification, peer support, and crucially, the dynamics of the group also provide accountability and self-regulation, since established groups will hold members accountable for their actions and behaviors^{20, 23}.



Nauczanie XXI wieku

Opis kursu

Kurs Projektowanie nauczania XXI wieku (21CLD) przedstawia nauczycielom jasne i praktyczne sposoby rozwijania umiejętności XXI poprzez korzystanie z technologii cyfrowych ze swoimi uczniami. Rubryki nauczania XXI wieku opierają się na metodologii podpartej badaniami naukowymi, dzięki którym upewnisz się, że prawidłowo wdrażasz umiejętności XXI wieku w swoich praktykach nauczania.

Moduły

- Praca zespołowa
- Umiejętności komunikacyjne
- Budowanie wiedzy
- Samoregulacje
- Rozwiązywanie problemów i tworzenie innowacji
- Wykorzystanie ICT w nauczaniu

Szczegóły

Link do kursu na stronie [Microsoft Educator Community](#)
Czas: 20-godzinny kurs online lub dwudniowe tradycyjne warsztaty
Materiały: kurs online, rubryki nauczania XXI wieku, notes OneNote oraz inne materiały oparte na badaniach naukowych, które pomogą edukatorom przeanalizować i zaprojektować własne lekcje oraz debaty z uczniami.

Making substantive decisions together

Substantive decisions are decisions that shape the content, process, OR product of students' work.

Content

Process


Product

Collaboration in action


Different levels of collaboration


Podsumowanie – kursy Microsoft


Krótkie kursy 30-60 minut

Windows 10 – Rocznicowy Update
Wprowadzenie do Microsoft Teams
Digital Storytelling z Microsoft Sway
Zaczynamy przygodę z OneNote
Wprowadzenie do usługi Office 365
Office 365 – seria samouczków
Zaczynamy przygodę z OneNote
Wdrażanie Office 365 dla Edukacji
Wdrażanie przygotowanych na Chmurę urządzeń w Twojej klasie
Wprowadzenie do Azure dla Edukacji
Obywatelstwo Cyfrowe 
Introduction to Skype in the Classroom (ENG)
Zwiększ szanse każdego ucznia w zróżnicowanej klasie
Samodzielna nauka matematyki z wykorzystaniem funkcji matematycznych w OneNote
Microsoft Imagine Academy 
Myślenie komputacyjne i jego znaczenie dla edukacji
Physical Computing dla nauczycieli nieinformatycznych przedmiotów ścisłych
Swoboda poruszania się po klasie z Windows 10 (Actiontec)

Średnie kursy 1-3 godziny


 **Akademia Nauczyciela: OneNote**
Cyfrowe notesy, praca w zespole, skuteczniejsze zdobywanie informacji


 **Akademia Nauczyciela: Office 365**
Praca z Chmurą gdziekolwiek i na dowolnym urządzeniu

 **Akademia Nauczyciela: Windows 10**
Aplikacje, dzielenie ekranów, moc wyszukiwania

Windows 10: Stwórz klasę przyszłości!

Problem-Based Learning: Nauczanie oparte na rozwiązywaniu problemów

 **Wprowadzenie do Paint 3D**

 **LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 Learning Pathway (ENG)**

Długie kursy 10+ godzin

 **Nauczanie XXI wieku**
Praca zespołowa, umiejętności komunikacyjne, budowanie wiedzy, samoregulacja, rozwiązywanie problemów i innowacje, wykorzystanie ICT w uczeniu się

 **Nauczanie z technologią**
ICT wspiera nauczanie i uczenie się

Transformacja szkoły K-12 z Microsoftem

Moja przygoda z Minecraftem

Projektowanie prezentacji krok po kroku
Jak tworzyć slajdy wizualne, które robią wrażenie

